Plan van Aanpak

1. Het product is een diervriendelijke muizenval. Wij moeten dus een muizenval ontwerpen en de muis mag niet gewond raken. De opdracht is door de docenten van projecten opgegeven. Het probleem is dat er muizen rondlopen en dus gevangen moeten worden. De locaties van het probleem zijn in een supermarkt, bioscoop, school, thuis, fabriek en kantoor. Het probleem is er altijd tot het opgelost is. Er is een probleem omdat de muizen onhygiënisch zijn en klanten kan verjagen.

Dus wij gaan een muizenval ontwerpen voor een van die locaties en schetsen en spuugmodellen maken om te zien welke locatie het meest geschikt is.

1. Wat is de meest effectieve manier om een muis te vangen?

Hoe houden we de muizen in leven?

Hoe krijgen we de muizen gevangen?

Hoe lokken we de muizen naar de val?

Hoe kunnen we de muizenval herbruikbaar maken?

1. Materialen: Karton/papier (ideefase), mogelijk hout en kunststof

Middelen: bewerkingsmiddelen voor de materialen, onderzoeksmogelijkheden

Kennis: internet resultaten en kennis die we al wisten.

1. Wat: Planning, gebruiksscenario, zevensprong, pve, schetsen, spuugmodellen, presentatie werktekening. En een functioneel prototype van een muizenval waarbij de muis heel blijft.

Wanneer: 15 januari 2020

1. Risico’s: Afleidingen tijdens het project. Medische klachten die niet voorspelbaar zijn. Schrijven.
2. Te verwachten: nette spuugmodellen die goed weergeven wat de mechanische onderdelen doen en werken. Een afgerond en functioneel prototype.

Niet te verwachten: verpakking.